Цель практической работы

Научиться работать с циклами и условными операторами.

Что нужно сделать

Задание 1

Напишите функцию, которая принимает на вход два целых числа и выводит в консоль, равны они или нет. Должны выполняться следующие условия:

1. Если первое число равно второму числу, надо вывести в консоль слово «равно».
2. Если первое число больше второго, то вывести слово «больше».
3. Если первое число меньше, то вывести слово «меньше».

Задание 2

Напишите функцию func summ(toValue: Int), которая посчитает и выведет сумму всех нечётных чисел от 1 до заданного числа.

Для определения нечётного числа нужно использовать оператор остатка от целочисленного деления %. Если остаток от деления на 2 не равен 0, это число нечётное.

Пример работы программы:

let result = summ(toValue: 100)  
print(result)  
Вывод в консоль: 2500

Задание 3

Напишите функцию, которая будет принимать целое число, а выводить все целые числа, квадраты которых меньше или равны переданному параметру. Квадрат числа — это результат умножения числа на самого себя. Например, 9 — это квадрат числа 3.

Пример:

n = 10  
вывод в консоль:  
1  
2  
3

Задание 4

Напишите функцию func handleDiceRoll(result: Int) для обработки значений одного брошенного кубика с помощью оператора switch. На вход функция получает число от 1 до 6 включительно. Если значение 1, 2 или 3, нужно вывести в консоль слово «проигрыш». Если значение 4, 5 или 6 — слово «победа».

Примеры использования:

handleDiceRoll(result: 2)  
Вывод в консоль: Проигрыш  
handleDiceRoll(result: 5)  
Вывод в консоль: Победа

Советы и рекомендации

При необходимости вы можете пересмотреть урок, а также ознакомиться с официальной документацией по языку и прочитать раздел про [управление потоком](https://docs.swift.org/swift-book/LanguageGuide/ControlFlow.html).

Что оценивается

* Все задания выполнены в соответствии с описанными условиями.
* Учтены рекомендации и подсказки.
* Код работает корректно и возвращает описанный в задании результат.
* В задании 4 не использованы if, else и else if.

Как отправить задание на проверку

Пришлите преподавателю на проверку файл Playground с выполненными заданиями.